

Regulamin gry terenowej „Zemsta Seniora”

§ 1. Organizatorzy

Organizatorem gry jest Świdwiński Ośrodek Kultury, Miejska i Powiatowa Biblioteka Publiczna im. Jana Śpiewaka w Świdwinie oraz Klub Seniora + ze Świdwina.

§ 2. Uczestnicy

1. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w Zespoły. W skład każdego Zespołu wchodzi do 5 osób („Zespół”). Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu.
2. Uczestnictwo w Grze jest bezpłatne.

§ 3. Zgłoszenia udziału w Grze

1. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja Zespołu za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie internetowej www.zamek.swidwin.pl
2. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są **od 26 kwietnia 2023 r. do 10 maja 2023 r.** Zgłoszenia otrzymane przez Organizatorów po tym terminie nie będą brane pod uwagę. Zgłoszenia prosimy wysyłać na adres e-mail: merytoryczny@zamek.swidwin.pl
3. Zespół rejestruje jeden z członków drużyny, zwany dalej „Kapitanem”. Zgłoszenie Zespołu musi zawierać: nazwę Zespołu, imię i nazwisko Kapitana, liczbę członków Zespołu oraz kontaktowy adres e-mail Zespołu.
4. Organizatorzy zastrzegają możliwość zakończenia rejestracji we wcześniejszym terminie ze względu na wyczerpanie limitu miejsc dla Zespołów.
5. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.

§ 4. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w piątek 12 maja 2023 r. w g. 11.00-13.00 w Parku miejskim. Start- parking.
2. Wszystkie informacje nt. Przebiegu gry zostaną podane w dzień wydarzenia.

3. Każdy Zespół otrzyma mapę Gry. Na każdej ze stacji zostaną ukryte zadania w formie tekstów, ilustracji, zadań do wykonania, także fizycznych. Łączna liczba zadań nie przekroczy 10. Zadanie będą zawierały błędy, niespójności, informacje nielogiczne, nieprawdziwe lub wymagające dokładnego sprawdzenia.
4. Celem Zespołu jest poprawne rozwiązanie zadań na stacjach i zgromadzenie hasła – wręczanego przez opiekunów stacji po zakończeniu zadania na danej stacji.
5. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry lub Zespół niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play lub utrudniania Gry innym Zespołom, w dowolnym momencie Gry, Organizatorzy mają prawo wykluczenia Zespołu z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

§ 5. Wylanianie zwycięzców

1. Za każdą poprawnie udzieloną odpowiedź, lub wykonanie zadania Zespół częśc hasła.
2. Wygrywa zespół który zdobędzie każde ze słów hasła i odpowie na pytanie końcowe.
3. Za czas ukończenia Gry uznaje się czas wykonania ostatniego zadania przez Zespół.

§ 6. Nagrody

1. Nagrodami w Grze są nagrody rzeczowe.
2. Nagrody zostaną przyznane na podstawie końcowej klasyfikacji Zespołów i przekazane w dniu wydarzenia.
3. Jeden Zespół może otrzymać tylko jedną nagrodę.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej www.zamek.swidwin.pl oraz na Wydarzeniu, na fb Zamek Świdwin- Ośrodek Kultury.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania lub przerwania Gry bez podania przyczyny.